



spiel smart

Camelot Jr™

Dieses spielerische Heft mit Aktivitäten und Aufgaben ist perfekt für kleine Fans romantischer Abenteuer!

Geeignet für Spieler ab 4 Jahren.

SPIEL- UND ENTWICKLUNGSZIELE:

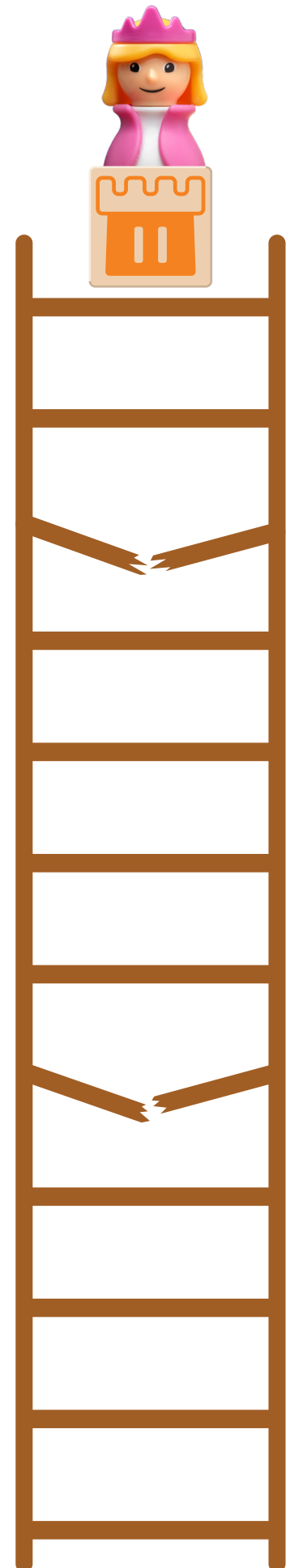
- ZUSAMMENSPIEL UND ZÄHLEN
- SORTIEREN UND PLANEN
- VERGLEICHEN
- VORSTELLUNGSKRAFT UND FEINMOTORISCHE FÄHIGKEITEN
- ZAHLEN ERKENNEN

**VIEL
SPASS!**



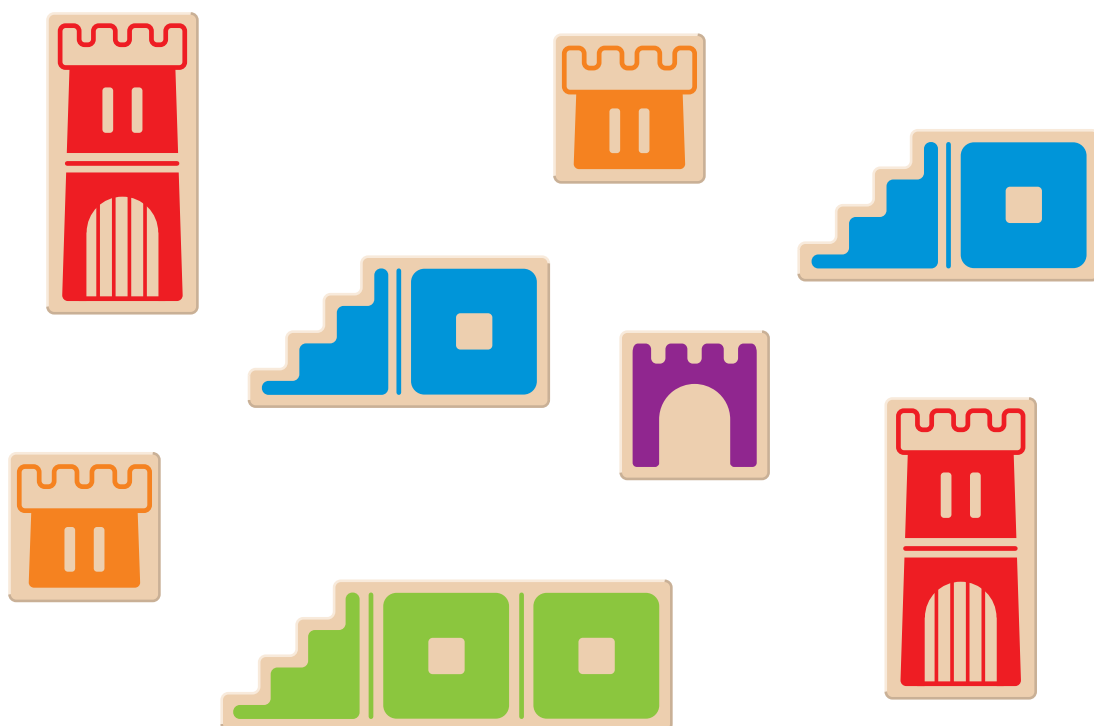
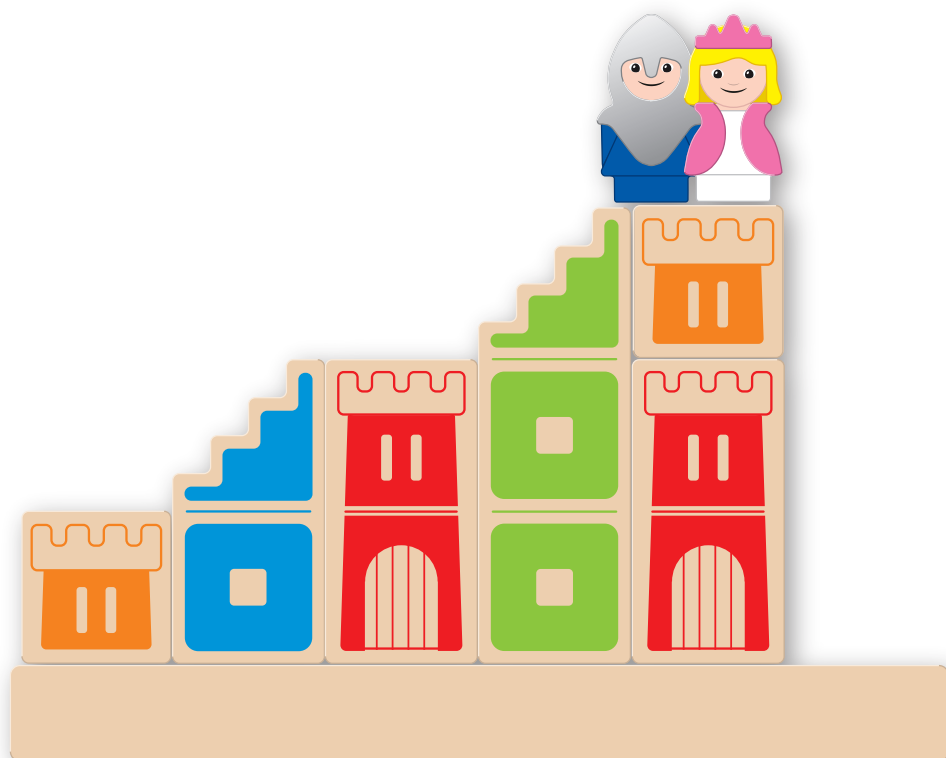
Welcher Ritter kann die Prinzessin zuerst erreichen?
Es wird abwechselnd gewürfelt: Die gewürfelte Zahl entspricht der Anzahl an Stufen, die der Ritter nach oben gehen darf. Aber Vorsicht! Wer auf einer kaputten Stufe landet, muss wieder von vorne anfangen. Natürlich kann man das Spiel auch umgekehrt spielen und die Prinzessin den Ritter erreichen lassen! MAN BRAUCHT: Schere, Würfel, Spielbrett, ausgeschnittene Ritterpuppen (wer das physische Spiel Camelot Jr. hat, kann auch diese Figuren verwenden).

Ziel: Zusammenspiel und zählen



Sieh dir die Burg mit dem Ritter und der Prinzessin an. Welche Blöcke brauchst du, um diese Burg zu bauen? Umkreise die richtigen Blöcke.

Ziel: Sortieren und Planen



Kannst du dem Ritter helfen, die Prinzessin zu erreichen? Welchen Weg soll er einschlagen? Markiere die richtige Lösung.

Ziel: Vergleichen





spiel smart

Camelot Jr™

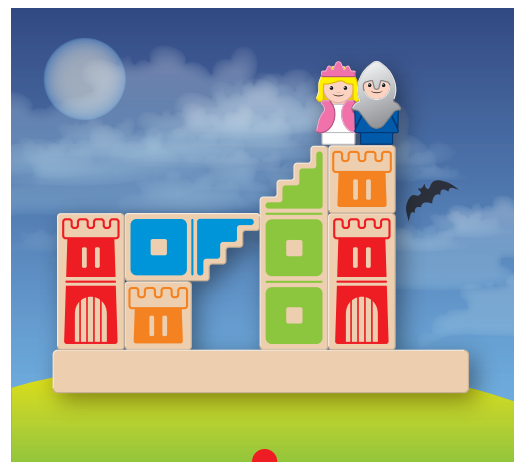
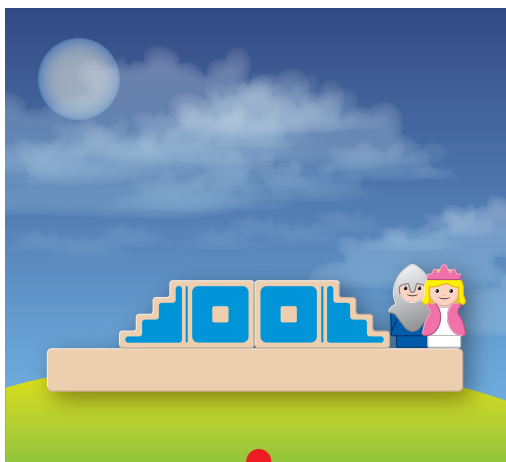
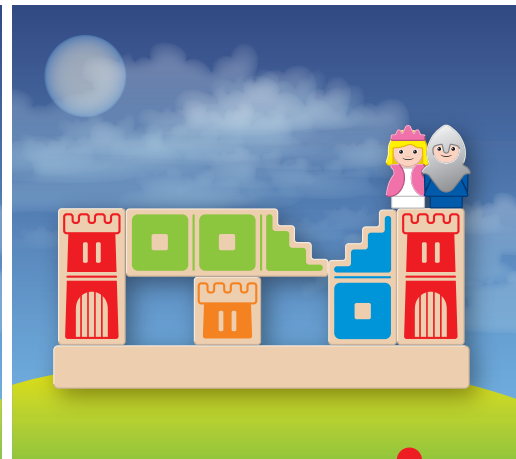
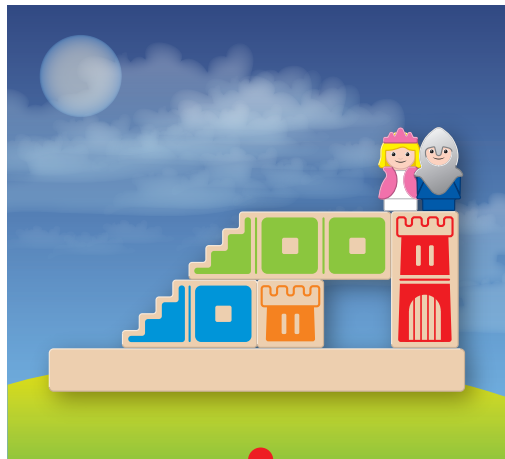
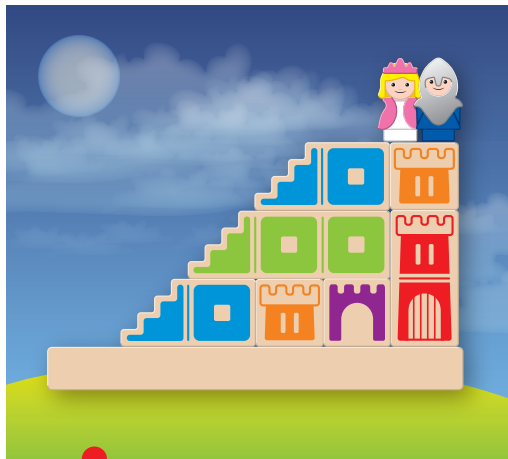
Jetzt bist du dran! Kannst du ein Schloss malen, in dem der Ritter und die Prinzessin gerne leben würden?

Ziel: Vorstellungskraft und feinmotorische Fähigkeiten



Wie viele Blöcke haben die Schlösser? Kannst du zählen, wie viele Blöcke zum Bau der einzelnen Schlösser verwendet wurden? Verbinde jedes Schloss mit der richtigen Zahl.

Ziel: Zahlen erkennen



5

2

7

6

4

Bestellt Camelot Jr. jetzt in unserem Webshop und profitiert vom kostenlosen Versand ab 20 Euro auf - www.shop.SmartGames.eu.

www.shop.SmartGames.eu

